DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI

Book List

Nuta Georgian-Alexandru

Popa Razvan Ionut

Prezentarea Proiectului

Proiectul nostru este o aplicație web care oferă o soluție eficientă pentru gestionarea și împărtășirea informațiilor despre cărți. Scopul nostru este de a simplifica procesul de organizare a cărților și de a permite utilizatorilor să exploreze și să descopere noi lecturi într-un mod interactiv și intuitiv.

Problema pe care o rezolvăm este aceea că în era digitală, colecțiile de cărți pot deveni dezorganizate și dificil de gestionat. De asemenea, este dificil să găsim recomandări personalizate pentru cărți pe baza preferințelor noastre. Prin urmare, am dezvoltat această aplicație pentru a oferi utilizatorilor o platformă centralizată pentru gestionarea cărților.

Aplicația noastră oferă utilizatorilor posibilitatea de a adăuga, edita și șterge cărți din colecțiile lor personale.Pentru dezvoltarea acestui proiect, am folosit tehnologii moderne precum Angular pentru partea de frontend .Am utilizat o arhitectură modulară și scalabilă, permițând extinderea și adăugarea de funcționalități suplimentare în viitor. De asemenea, am implementat autentificare și autorizare pentru a asigura securitatea datelor utilizatorilor.

Proiectul nostru vine în întâmpinarea pasionaților de lectură și îi ajută să-și organizeze colecțiile de cărți într-un mod modern și eficient. Prin intermediul acestei aplicații, dorim să oferim o experiență plăcută utilizatorilor și să îi inspirăm să descopere noi cărți și să își împărtășească pasiunea pentru lectură.

**Tehnologii folosite**

Proiectul nostru a fost dezvoltat folosind o serie de tehnologii moderne și instrumente care ne-au permis să construim o aplicație web robustă și eficientă. Iată câteva dintre tehnologiile cheie pe care le-am utilizat:

1. Angular: Am folosit Angular, un framework de dezvoltare web bazat pe TypeScript, pentru partea de frontend a aplicației. Angular ne-a oferit un mediu de dezvoltare modular și structurat, permitându-ne să creăm interfețe de utilizator responsive și interactive.

5. HTML, CSS : Pentru designul și stilizarea aplicației, am utilizat HTML și CSS. Pentru a îmbunătăți eficiența dezvoltării și a gestiona stilurile într-un mod mai modular.

6. Git: Am utilizat sistemul de control al versiunilor Git pentru gestionarea codului sursă al proiectului nostru. Acest lucru ne-a permis să colaborăm eficient în echipă, să gestionăm modificările și să revenim la versiuni anterioare ale codului, dacă este necesar.

Arhitectura

Proiectul nostru are o arhitectură simplă, dar eficientă, concepută pentru a oferi o experiență de utilizare intuitivă și funcționalitate completă. Este alcătuit din trei componente principale: Login, Register și Table si una secundara Detail-Model.

Componenta Login utilizează o structură din biblioteca ng-zorro, care ne permite să avem două câmpuri de introducere a datelor: unul pentru utilizator și unul pentru parolă. După autentificare, utilizatorul este redirecționat automat către componenta Table, unde se află un tabel cu cărțile existente. Aici, utilizatorul are posibilitatea de a adăuga, șterge și modifica cărțile deja existente. Utilizând opțiunile din tabel, utilizatorul poate interacționa în mod facil și eficient cu datele.

Pentru a accesa funcționalitățile aplicației, utilizatorul trebuie să se înregistreze prin intermediul componentei Register. În această componentă, utilizatorul trebuie să introducă informațiile necesare, cum ar fi adresa de email, parola și un nickname. De asemenea, este necesară confirmarea parolei pentru a se asigura că introducerea este corectă și sigură.

Această arhitectură simplă și intuitivă permite utilizatorilor să se bucure de o experiență plăcută în utilizarea aplicației noastre. Interfața prietenoasă și funcționalitatea completă îi ajută pe utilizatori să navigheze ușor prin aplicație și să gestioneze eficient informațiile despre cărți.

Cum este utilizata aplicatia.

Aplicația noastră oferă o platformă intuitivă și ușor de utilizat pentru gestionarea cărților. Utilizatorii pot beneficia de mai multe funcționalități în funcție de rolul lor și de privilegiile de acces.

1. Autentificare și înregistrare:

- Utilizatorii care nu au un cont pot accesa pagina de înregistrare (componenta Register) pentru a-și crea un cont nou. Aici, ei trebuie să completeze informațiile necesare, cum ar fi adresa de email, parola și nickname-ul.

- Utilizatorii care au deja un cont pot folosi pagina de autentificare (componenta Login) pentru a se autentifica în aplicație utilizând username-ul și parola lor.

2. Vizualizarea tabelului cu cărți:

- După autentificare, utilizatorii vor fi redirecționați către componenta Table, unde vor găsi un tabel cu cărțile existente.

- Tabelul afișează informații precum titlul cărții, autorul, numărul de pagini și ratingul.

- Utilizatorii pot răsfoi și vizualiza cărțile disponibile într-o manieră ordonată și ușor de înțeles.

3. Adăugarea unei noi cărți:

- Utilizatorii pot adăuga o nouă carte la tabel făcând clic pe butonul "Add".

- Vor apărea câmpuri de introducere a informațiilor despre cartea nouă, cum ar fi titlul, autorul, numărul de pagini și ratingul.

- Utilizatorii pot completa aceste informații și pot salva cartea în tabel.

4. Editarea și ștergerea cărților:

- Utilizatorii pot modifica și actualiza informațiile despre o carte existentă făcând clic pe butonul "Edit" corespunzător cărții respective.

- Vor apărea câmpuri de editare în care utilizatorii pot actualiza titlul, autorul, numărul de pagini și ratingul cărții.

- Utilizatorii pot salva modificările sau pot anula editarea.

- De asemenea, utilizatorii au opțiunea de a șterge o carte făcând clic pe butonul "Delete" corespunzător cărții.

Aplicația noastră oferă o modalitate eficientă și ușor de utilizat pentru gestionarea și explorarea cărților. Indiferent dacă utilizatorii doresc să adauge, să modifice sau să șteargă cărți, toate aceste acțiuni pot fi realizate într-un mod convenabil și intuitiv.

Concluzii.

În concluzie, proiectul nostru reprezintă o soluție eficientă și ușor de utilizat pentru gestionarea cărților. Prin intermediul aplicației noastre, utilizatorii pot să se bucure de multiple funcționalități, precum adăugarea, modificarea și ștergerea cărților dintr-un tabel interactiv.

Una dintre principalele noastre preocupări a fost crearea unei interfețe prietenoase, care să ofere o experiență de utilizare plăcută. Am ales să implementăm interfețele utilizatorului folosind librăria Angular și componentele Ng-Zorro, care ne-au oferit flexibilitate și un design modern.

Tehnologiile folosite în cadrul proiectului nostru au contribuit la dezvoltarea unei aplicații robuste și scalabile. Am utilizat Angular pentru partea de frontend, oferind un cadru de lucru puternic și bine structurat pentru dezvoltarea interfeței. Pentru partea de backend, am folosit tehnologii precum Node.js și Express.js pentru gestionarea datelor și a rutei.

În ceea ce privește arhitectura, proiectul nostru se bazează pe o structură simplă, cu trei componente principale: Login, Register și Table. Această arhitectură modulară ne-a permis să organizăm și să gestionăm eficient funcționalitățile aplicației.

Aplicația noastră poate fi utilizată cu ușurință de către diferite tipuri de utilizatori. Aceasta oferă o modalitate eficientă de gestionare a cărților și permite utilizatorilor să adauge, să editeze și să șteargă informațiile despre cărți. Autentificarea și înregistrarea asigură un mediu securizat și personalizat pentru fiecare utilizator.

În concluzie, proiectul nostru oferă o soluție completă și intuitivă pentru gestionarea cărților. Prin intermediul interfeței prietenoase, funcționalităților avansate și arhitecturii bine structurate, ne propunem să oferim utilizatorilor o experiență plăcută și eficientă în administrarea cărților.